

Wytyczne dla projektu Biblioteka GUI

Jaka powinna być biblioteka GUI?	2
Proponowany zakres treści na stronie biblioteki na aplikacje.gov.pl	2
Wytyczne dla identyfikacji wizualnej:	3
Zasady projektowania UI dla interfejsów responsywnych:	3
Komunikacja z użytkownikami:	3
Zasady kodowania:	3
Komponenty GUI v0.1	3

Jaka powinna być biblioteka GUI?

1. **Uniwersalna** - znajdująca zastosowanie w różnego typu aplikacjach back office
2. **Prosta** czyli o niskim progu wejścia - potencjalnie łatwa we wdrożeniu i zrozumiała
3. **Popularna** - oparta na znanych i rozwijanych rozwiązaniach
4. **Elastyczna** - dająca się łatwo rozbudowywać
5. **Otwarta (Open source)** - dostępna dla społeczności
6. **Bezpieczna** - będąca odpowiednio zabezpieczona przed różnego rodzaju hack'ami.
7. **Dostępna** - zgodna z globalnymi standardami dostępności
8. **Dostosowana** - zawierająca komponenty charakterystyczne dla zadań administracji publicznej
9. **Responsywna** - zaprojektowana w duchu mobile first

Wnioski:

1. Biblioteka GUI - część serwisu opisującego filozofię i dobre praktyki - będzie umieszczona publicznie pod adresem aplikacji.gov.pl.
2. Stworzenie podstaw pod spójny ekosystem aplikacji dla administracji wymaga szerszej perspektywy niż biblioteka GUI. Zbiór zasad powinien określać sposób posługiwania się komponentami GUI.
3. Zbiór zasad (nazwany Design Standards) wymaga interdyscyplinarnego zespołu, które będzie w stanie stworzyć wielowymiarową podstawę zasad projektowania dla administracji. Efektem pracy w pierwszej iteracji nie będzie finalny produkt - skala przedsięwzięcia zakłada wieloetapowy rozwój standardów.

Proponowany zakres treści na stronie biblioteki na aplikacji.gov.pl

1. Wytyczne dla identyfikacji wizualnej (Brand Identity Guidelines)
2. Zasady projektowania UI (Design Language)
 - a. Biblioteka komponentów
 - b. Interakcje
3. Komunikacja z użytkownikami (Voice and Tone)
 - a. Styl komunikacji
 - b. Zasady operowania tekstem (Writing)
4. Zasady kodowania (dobre praktyki)

Wytyczne dla identyfikacji wizualnej:

Część opisująca style dla elementów graficznych GUI

- Paleta kolorów
- Posługiwanie się znakiem / znakami
- Typografia
- Antywzorce
- Przykładowe wdrożenia
- Ikony

Zasady projektowania UI dla interfejsów responsywnych:

Część opisująca filozofię projektowania na podstawie głównych zagadnień

- Biblioteka komponentów

- Layouty
- Grid
- Nawigacja
- Motion
- Mikrointerakcje
- Dostępność
- Walidacja
- Pomoc i dodatkowa wiedza
- Notyfikowanie
- Przykładowe wdrożenia

Komunikacja z użytkownikami:

Część opisująca sposoby, styl i ton komunikacji pomiędzy systemem a użytkownikami

- Jak tworzyć komunikaty do użytkowników
- Jakiego języka używać, a jakiego nie używać.
- Jakie formy komunikacji można stosować (mailing, dokumenty ...)

Zasady kodowania:

Część opisująca stosowanie nakładek i reguły tworzenia nowych

- Dobre praktyki pisania kodu
- Dobre praktyki organizowania projektu od strony DEV
- Zasady publikowania na Github
- Informacje o licencji

Komponenty GUI v0.1

- Lista pracowników
 - imię,
 - nazwisko,
 - stanowisko,
 - komórka
 - placówka
 - e-mail
 - telefon
 - status
 - akcje kontekstowe
- Lista dokumentów / spraw
 - nazwa dokumentu
 - numer dok
 - osoba przypisana
 - data dodania
 - status
 - akcje kontekstowe
- Lista wiadomości
- Lista zadań
 - dodawanie
 - zamykanie zadań
 - delegowanie zadań
 - komentowanie zadań
- Struktura organizacji
 - canvas umożliwiający tworzenie mapy instytucji

- logika połączeń pomiędzy pojedynczymi bytami może definiować ich zależności i procesy w tle
- edycja mapy z poziomu canvasa
- różne widoki w zależności od uprawnień użytkownika
- linkowanie do treści wyświetlanych na mapie
- Statusy
 - pracownika
 - dokumentu
 - sprawy
 - grupa pracowników (komórka / zespół)
- Ścieżka dokumentu / sprawy etc.
 - generatywna ilustracja stanu dokumentu / sprawy / pracownika w określonym procesie / procesach
 - linkowanie do treści wyświetlanych na ścieżce
- Wizytówka pracownika
 - różnej wielkości moduły prezentujące jednej lub więcej pracowników
 - zdjęcie
 - imię
 - nazwisko
 - e-mail
 - telefon
 - placówka
 - stanowisko
- Wizytówka instytucji
 - nazwa
 - adres
 - dane kontaktowe
 - logotyp
- Moduł prezentujący dane statystyczne
 - różnej wielkości moduły prezentujące graficznie dane zaciągane z systemu/ów
 - szablon określający rozłożenie kontrolek (akcji) / ustawień
- Szybkie akcje
 - toolbar z określoną logiką umieszczania i edycji często wykorzystywanych akcji
 - różne warianty dla ekranów
- Moduł powiązanych
 - pracowników
 - dokumentów
 - spraw
 - instytucji
- Moduł udostępniania dokumentu
 - opcje udostępniania
 - odbiorca/y
- Powiadomienia
 - system-to-user
 - statyczne krytyczne
 - statyczne elastyczne
 - dynamiczne
 - kontekstowe
 - user-to-user
 - dynamiczne
 - kontekstowe

- Panel wyszukiwania
 - podpowiadanie
 - wyniki wyszukiwania
 - powiązane
- Feed komentarzy
 - 2 poziomy zagnieżdżenia
 - załączanie załączników
 - mention @ user
- Feed aktywności
 - aktywności pracownika
 - aktywności grupy
 - aktywności instytucji
 - aktywności “na sprawie”
 - aktywności “na dokumencie”
- Feed powiadomień
 - powiadomienia dla pracownika
 - powiadomienia dla instytucji
- Loader
 - kontekstowy
 - globalny
- Widżety
 - różnej wielkości moduły dashboardowe prezentujące dane / umożliwiające akcje
- Tekst
 - nagłówek strony
 - nagłówek sekcji
 - opis strony
 - opis sekcji
 - opis pomocniczy
- Stopka
 - uniwersalna stopka dla aplikacji.gov.pl
 - informacje kontaktowe do supportu
 - informacje dodatkowe
- Zestawy przycisków
 - akcja pierwszego rzędu
 - akcja drugiego rzędu
 - akcja trzeciego rzędu
- Tabela
- Formularze
 - dodawanie nowego pracownika
 - dodawanie nowej sprawy
 - dodawanie nowej instytucji
 - ustawienia pracownika
 - ustawienia instytucji
- Okno modalne
- Panel filtrowania treści